



inhoudsopgave

1. Algemene informatie.....	2
2. SysEx/LCD bericht functies	3
3. Algemene toetsenbord en selectie functies.....	5
4. Wijzigingsfuncties voor besturingselementen (F1 / F2).....	7
5. Wijzigingsfuncties voor paneel (F3)	12
6. Software bronnen.....	14

1. Algemene informatie

Opgave schermnummer in snelkoppeling

Bij het opstarten van DoMidi kan in de opdrachtprompt of snelkoppeling een cijfer worden toegevoegd als parameter. Dit nummer zal binnen DoMidi gebruikt worden om meerdere schermen te identificeren. Als dit nummer niet opgegeven wordt, dan gaat DoMidi uit van het cijfer "1".

Hoe lijkt DoMidi bedieningselementen uit op het scherm

Als DoMidi opgestart is, dan lijnt het programma de verschillende bedieningselementen (knoppen etc.) uit op het scherm via een raster. Het raster (wat u niet kunt zien) bestaat uit 2 of meer kolommen en 2 of meer rijen. DoMidi vult deze kolommen en rijen uit van links naar rechts en van boven naar beneden.

Bedieningselementen

De bedieningselementen die gebruikt kunnen worden in DoMidi zijn:

	Functie	Stuurt MIDI UIT	Leest MIDI IN
Schakelknop	schakelt tussen MIDI signaal Note On/Off	Ja	Ja
Aanraakknop	stuurt MIDI Note On	Ja	Ja
Display	toon inhoud van SysEx/LCD berichten		Ja
Leeg	<i>vult lege ruimten uit in het raster</i>		
Label			
Schuifknop	voor MIDI Control Change berichten	Ja	Ja
Draaiknop	voor MIDI Control Change berichten	Ja	Ja

MIDI connectie tussen DoMidi en andere applicaties

Om vanuit DoMidi te communiceren met andere MIDI applicaties (zoals Hauptwerk) moet de MIDI UIT poort van DoMidi gekoppeld worden aan de MIDI IN poort van de andere applicatie. En vice versa. Dit kan *fysiek* gerealiseerd worden door 2 geluidskaarten met MIDI kabels kruislings aan elkaar aan te sluiten.

Het kan ook *virtueel* gerealiseerd worden, wat veel makkelijker is en geen geluidskaarten vereist. Er zijn verschillende (gratis) applicaties op het internet waarmee dit kan. De beste die wij konden vinden is **loopMIDI** van Tobias Erichsen:

> <http://www.tobias-erichsen.de/software/loopMIDI.html>

Met loopMIDI kunnen meerdere virtuele poorten aangemaakt worden, maak er 2 en noem ze "DoMidi IN" en "DoMidi UIT" en selecteer deze als IN en UIT poort in DoMidi (zie onder). Selecteer in de andere applicatie (zoals Hauptwerk) "DoMidi UIT" als IN poort en "DoMidi IN" als UIT poort. Zo ontstaat een kruisverbinding tussen DoMidi en de andere applicatie.

2. SysEx/LCD bericht functies

Verzenden van MIDI SysEx/LCD berichten naar DoMidi Display

Een display element in DoMidi kan inkomende SysEx/LCD berichten weergeven. Daarvoor moet het SysEx/LCD bericht verzonden worden naar de MIDI IN poort van DoMidi. Dat bericht moet overeenkomen met het volgende byte schema:

1e	2e	3e	4e	5e	6e	7e en verder	laatste
F0	<xx>	<xx>	<id>	<xx>	<xx>	<bericht>	F7

Het 4e byte bevat het display id/nummer. Als het id van een display element in DoMidi overeenkomt, dan zal op dat display element het <bericht> getoond worden. Als het bericht exact 32 karakters is, dan zal dit automatisch worden opgebroken in 2 regels van 16 karakters.

Bytes met <xx> worden genegeerd.

Om dit in te stellen in **Hauptwerk** voor het standaard status display:

- Start Hauptwerk
- Ga naar [General settings] > [Advanced MIDI applications] > [MIDI LCD panel control for loading ...]
- Klik op [Insert]
- Stel "LCD panel hardware ID" in overeenkomstig het display id/nummer in DoMidi

Via SysEx/LCD bericht DoMidi een bepaalde layout laten inladen

De voorgaande paragraaf legt uit hoe een SysEx/LCD bericht verstuurd moet worden naar DoMidi. Het laatste mogelijke display id/nummer (id 128, dec 127, hex 7F) is gereserveerd voor het versturen van een layout/instrument naam naar DoMidi. Als DoMidi een SysEx/LCD bericht ontvangt op id/nummer 128, dan zal het overschakelen naar de in het bericht opgegeven layout/instrument naam. Als een layout-bestand met dezelfde naam gevonden wordt, dan zal die automatisch in DoMidi ingeladen worden.

In **Hauptwerk** kunt u deze functie gebruiken om in DoMidi automatisch een andere layout in te laden, als in Hauptwerk een andere SampleSet ingeladen wordt:

- Start Hauptwerk en laad de sampleset die u in DoMidi wilt gebruiken
- Ga naar [Organ settings] > [Advanced MIDI applications] > [MIDI LCD panel control (for this organ) ...]
- Klik op [Insert]
- Stel "MIDI OUT port" in op "**DoMidi IN**"
- Stel "LCD panel hardware ID" in op "**LCD 128 (ID dec 127, hex 7F)**"
- Set "Display info/format for LCD line 1" in op "**... (fixed, user-defined label text)**"
- Stel "Display info/format for LCD line 2" in op "**... (leave line blank)**"
- Vul bij "Fixed label/prefix text for LCD line 1" de naam in die u als layout naam wilt gebruiken in DoMidi

Layout naam mag alleen bestaan uit de karakters "a..z", "A..Z", "0..9", "_", "-" en "."

Handleiding v2

@donausoft.nl



Voer de volgende stappen uit om de sampleset/layout-naam in DoMidi te registreren:

- Start DoMidi
- Herlaad de sampleset in Hauptwerk
DoMidi zou nu in de titelbalk moeten laten zien dat het omgeschakeld is naar een andere layout naam
- Pas de layout in DoMidi naar wens aan
- Gebruik **Ctrl + F6** om de layout te bewaren in een layout bestand

3. Algemene toetsenbord en selectie functies

Terwijl DoMidi draait en focus heeft (klik er eenmaal op) kunt u via het toetsenbord DoMidi beheren en programmeren met de volgende commando's:

Alt + F4	DoMidi afsluiten
Ctrl + F5	huidige layout bestand herladen
Ctrl + F6	huidige layout bestand opslaan
Ctrl + F9	DoMidi afsluiten en bij herstart openen in andere scherm modus (volledig scherm of venster)
Ctrl + F11	algemene applicatie instellingen opslaan <i>scherm afmeting/positie, altijd bovenaan, muis aanwijzer, volledig scherm, licentie info en MIDI poorten</i>

Ctrl + F + L	open een specifieke layout om via de verkenner <i>bij keuze van layout met verkeerde scherm nummer, corrigeert DoMidi het nummer automatisch</i>
Ctrl + H	open de Default layout, terwijl een specifieke layout getoond word
Ctrl + P	verstuurt een MIDI "ping signaal" (NoteOn) op het hoogste kanaal (16) en nummer (128)
Ctrl + T	DoMidi minimaliseren naar de taakbalk

F1	programmeermodus Gemengd starten In deze modus kunt u met de rechtermuisknop verschillende besturingselementen selecteren. Toets nogmaals F1 om programmeermodus Gemengd te verlaten.
F2	programmeermodus Type starten In deze modus kunt u met de rechtermuisknop alle besturingselementen van hetzelfde type in één keer selecteren. Toets nogmaals F2 om programmeermodus Type te verlaten.
F3	programmeermodus Paneel starten Deze modus is om algemene paneel en layout instellingen te wijzigen. Toets nogmaals F3 om programmeermodus Paneel te verlaten.

U kunt van de ene modus overschakelen naar de andere, zonder de huidige modus te verlaten. Dus bent u in programmeermodus Type (F2), toets dan F1 om direct te schakelen naar programmeermodus Gemengd.



Besturingselementen selecteren om te wijzigen

In programmeermodus Gemengd (F1) of Type (F2) kunt u één of meer besturingselementen selecteren die u (tegelijk) wilt wijzigen. Een besturingselement hiervoor selecteren gebeurt door het met de **rechtermuisknop** aan te klikken. Als een besturingselement zo geselecteerd wordt, dan zal de randkleur van het besturingselement roze worden. Als u de muis sleept, terwijl u rechtermuisknop ingedrukt houdt, dan zullen alle besturingselementen die aangewezen worden ook ge(de)selecteerd worden.

Daarnaast zijn er nog de volgende toetsenbordcommando's voor het selecteren van besturingselementen:

Ctrl + A **select alle besturingselementen**

Ctrl + I **inverteer de huidige selectie**

4. Wijzigingsfuncties voor besturingselementen (F1 / F2)

Bent u in programmeermodus voor besturingselementen (F1 of F2) en heeft u één of meerdere besturingselementen geselecteerd, dan kunt u met de volgende functies de eigenschappen van de geselecteerde besturingselementen aanpassen.

Tip!

Wanneer uw toetsenbord een numeriek gedeelte heeft en Num lock aan staat aan, dan kunt u de pijltjestoetsen van het numerieke gedeelte gebruiken in plaats van de gewone pijltjes toetsen. DoMidi vertaalt de cijfers 2, 4, 6 en 8 naar pijltjes toetsen (indien mogelijk). Het voordeel hiervan is dat u gebruik kunt maken van karakter herhaling (wanneer u de toets ingedrukt houdt), wat niet mogelijk is met de gewone pijltjestoetsen.

Daarnaast is bij sommige instellingen het gebruik van de cijfers 1, 3, 7 en 9 beschikbaar om hoeken of diagonale richting aan te geven, zoals bij Ctrl + B en Ctrl + F (optie P).

- Ctrl + 1** **wijzig achtergrondkleur**
Ctrl + 2 **wijzig voorgrondkleur**
Ctrl + 3 **wijzig sleuf kleur** *(word gebruikt bij slider en draaiknop)*

Als één van bovenstaande kleur wijzigingsfuncties geactiveerd is, dan kunt u de betreffende kleur wijzigen m.b.v. de volgende toetsenbord combinaties:

toets #1	eigenschap		toets #2	waarde verschil
A	alpha (transparantie)	+	↓ / ↑	-1 / +1
R	rood		← / →	-5 / +5
G	groen		- / +	-40 / +40
B	Blauw			

Voorbeeld: **R + ↑** zal de rood intensiteit verhogen met 1.

- Ctrl + 4** **wijzig bestandsnaam achtergrond afbeelding (max 250 kB)**

toets	waarde verschil
backspace	verwijder tekens vanaf het einde
alle tekens	voeg tekens toe aan het einde (max 128)
Alt + 1	opent de verkenner om bestand te selecteren

Het bestand dient in de /data map te staan waar DoMidi geïnstalleerd is. Als DoMidi het bestand kan vinden zal het automatisch ingeladen worden. DoMidi kijkt ook of er een zelfde bestand aanwezig is met de toevoeging "On" (bijv. "Button**On**.png"). Als dat er is, dan zal DoMidi het On-bestand gebruiken voor als het besturingselement actief is (werk alleen bij Knoppen en Schuifknoppen).

Ctrl + 8 wijzig trigger weergave status (alleen in Default layout)

toets	waarde verschil
O	trigger status (aan / uit)
T	trigger id (1 .. 4)
S	verberg wijze (vervagen / verbergen)

Wanneer een layout wordt geladen (vanuit bestand), dan kan het besturingselementen in de Default layout tonen/verbergen/vervagen. Dit kan vanuit elke layout gedaan worden (ook de Default layout zelf) met 4 aparte triggers (zie Wijzig Paneel functie Ctrl + 8, volgende hoofdstuk).

Met bovenstaande instellingen kan een besturingselement in de Default layout ingesteld worden om te reageren op één van die triggers (trigger status aan + instellen trigger id) en hoe het besturingselement moet reageren (tonen wanneer trigger aan staat en verbergen of vervagen wanneer trigger uit is).

Ctrl + B wijzig rand en hoeken

toets	waarde verschil
↓ / ↑	hoek ronding -5% / +5%
⇐ / ⇒	rand dikte -1 / +1
C	schakel tussen voorgrond- of achtergrondkleur om te gebruiken als randkleur
1, 3, 7, 9 ↙, ↘, ↖, ↗	schakel ronde of rechte hoeken (handig via numerieke gedeelte van toetsenbord, zie tip vooraan dit hoofdstuk)

Ctrl + D wijzig formaat

toets	waarde verschil
↓ / ↑	hoogte -5% / +5%
⇐ / ⇒	breedte -5% / +5%

Ctrl + E verwijder besturingselementen

toets #1	besturingselement		toets #2	functie
B	schakelknop	+	-	verwijder
D	display			
E	leeg			
L	label			
R	draaiknop			
S	schuifknop			
T	aanraakknop			

Voorbeeld: L + "-" zal alle geselecteerde Labels verwijderen.

Ctrl + F wijzig lettertype

toets	waarde verschil
↓ / ↑ / 5	lettergrootte -2% / +2% / 50%
⇐ / ⇒	lettertype schakelen *
- / +	regelhoogte -10% / +10%

* U kunt eigen TrueType lettertype bestanden (.ttf) toevoegen in de /fonts map (of mappen eronder) van DoMidi. Bij opstarten van DoMidi worden deze automatisch ingelezen en kunt u ze met deze optie selecteren.

toets #1	eigenschap		toets #2	waarde verschil
P	positie / uitlijning	+	1 .. 9	alle richtingen
			5	midden
S	verschuiving	+	1 .. 9	alle richtingen
			5	basis

De richtingen bij optie P en S zijn prettig in te stellen via het numeriek gedeelte van het toetsenbord, indien beschikbaar. Zie tip aan het begin van dit hoofdstuk.

Ctrl + K wijzig knop opties

toets	waarde verschil
T	schakel knoptype: schakelknop / aanraakknop
F	schakel speciale functie: - geen - toon Default layout - toon Achtergrond layout - voer extern commando/script uit (zie Ctrl + X) - na 0,1 sec. extra MIDI On ping op kanaal 16, nr. 121 .. 127 - minimaliseer DoMidi naar taakbalk

Ctrl + L wijzig schuifknop opties

toets	waarde verschil
↓ / ↑	schuifknop hoogte -2% / +2%
⇐ / ⇒	sleufbreedte -1% / +1%
V	schakel tonen waarde (verberg / 1..128 / % / 0..10 / 0..100)
O	oriëntatie (verticaal / horizontaal)

Ctrl + M wijzig MIDI parameters

toets	waarde verschil
↓ / ↑	MIDI pitch (nummer) -1 / +1
⇐ / ⇒	MIDI pitch (nummer) -10 / +10
- / +	MIDI kanaal -1 / +1

Ctrl + P **wijzig positie** *(werkt alleen als maar één besturingselement is geselecteerd)*

toets	waarde verschil
↓ / ↑	verplaats naar boven / beneden
← / →	verplaats naar links / rechts

Ctrl + R **wijzig draaiknop opties**

toets	waarde verschil
↓ / ↑	knop radius -2% / +2%
← / →	knop breedte -10% / +10%
- / +	sleufbreedte -1% / +1%
S	knop stijl: boog / koorde / taart
V	schakel tonen waarde: verberg / 1..128 / % / 0..10 / 0..100

Ctrl + S **wijzig spanne (overlapping meerdere rastercellen)**

toets	waarde verschil
↓ / ↑	verhoog / verminder spanne naar beneden
← / →	verhoog / verminder spanne naar rechts

Ctrl + T **wijzig tekst**

toets	waarde verschil
backspace	verwijder tekens vanaf het einde
alle tekens	voeg tekens toe aan het einde (max 256)

Met behulp met toetsenbord codes kunt u ook speciale karakters typen, zoals bijv. " + e maakt ë, maar ook Alt + 225 maakt ß. Daarnaast zijn er de volgende tekstcodes die automatisch vertaald worden naar bepaalde symbolen:

pijlen

[l] ◀	[r] ▶	[u] ▲	[d] ▼	[lc] «
[la] ⇐	[ra] ⇒	[ua] ↑	[da] ↓	[rc] »
[lb] ←	[rb] →	[ub] ↗	[db] ↘	

audio

[stop] ■	[record] •	[rec] ?	(=grotere rec. stip)
[play] ▶ (als uit)	■ ■ (als aan)		

menu

[menu] ≡	[gear] ⚙	[h] ☐
----------	----------	-------

noten

[n1] ♪	[n2] ♪♪
--------	---------

breuken

[1/2] ½	[1/3] ⅓	[2/3] ⅔	[1/4] ¼	[3/4] ¾
---------	---------	---------	---------	---------

Ctrl + U **uniformeer besturingselementen**

Bij gebruik van deze toetsenbordcombinatie, zal de complete styling van het eerst geselecteerde besturingselement (meest hoog / links) worden gekopieerd naar alle andere geselecteerde besturingselementen. Functionele eigenschappen, zoals MIDI pitch, zullen niet gewijzigd worden.

Deze functie is erg handig wanneer u nieuwe knoppen toevoegt (of een ander besturingselement, waarvan u wilt dat ze exact hetzelfde eruit zien als de reeds bestaande knoppen die u al eerder gestileerd hebt. Selecteer daarvoor één van de bestaande knoppen en de nieuwe knoppen, vervolgens toetst u <Ctrl> + U.

Ctrl + X **wijzig uitvoercommando**

toets	waarde verschil
backspace	verwijder tekens vanaf het einde
alle tekens	voeg tekens toe aan het einde (max 128)

Het uit te voeren externe programma of script moet in de /data map staan. Dit uitvoercommando werkt alleen bij een knop. En van die knop moet de knopfunctie ingesteld worden op "execute command", zie Ctrl + K.

5. Wijzigingsfuncties voor paneel (F3)

In programmeermodus voor paneel (F3) kunt u met onderstaande bewerkingfuncties algemene instellingen wijzigen. Sommige van deze instellingen zijn algemene applicatie instellingen (gemarkeerd met een *) en de andere instellingen zijn layout instellingen.

Ctrl + 8 schakel layout triggers

toets	waarde verschil
1 .. 4	trigger status (aan / uit)

Wanneer een layout wordt geladen (vanuit bestand), dan kan het besturingselementen in de Default layout tonen/verbergen/vervagen. Dit kan vanuit elke layout gedaan worden (ook de Default layout zelf) met 4 aparte triggers.

Hier kunt u deze 4 triggers aan- of uitzetten. Het effect ervan kunt u per besturingselement instellen in de Default layout, zie vorige hoofdstuk, optie Ctrl + 8.

Ctrl + 9 wijzig achtergrondkleur

toets #1	eigenschap		toets #2	waarde verschil
R	rood	+	↓ / ↑	-1 / +1
G	groen		← / →	-5 / +5
B	blauw		- / +	-40 / +40

Dit werkt hetzelfde als het wijzigen van kleuren van besturingselementen. Zie vorige hoofdstuk, optie Ctrl + 1.

Ctrl + 0 wijzig bestandsnaam achtergrond afbeelding (max. 5 MB)

toets	waarde verschil
backspace	verwijder tekens vanaf het einde
alle tekens	voeg tekens toe aan het einde (max 128)
Alt + 1	opent de verkenner om bestand te selecteren

Ctrl + G wijzig raster

toets #1	eigenschap		toets #2	waarde verschil
C	aantal rastercellen	+	↓ / ↑	verticaal -1 / +1
			← / →	horizontaal +1 / -1
M	marge rastercellen	+	↓ / ↑	verticaal +2 / -2
			← / →	horizontaal -2 / +2

Handleiding v2

@donausoft.nl



Ctrl + K **wijzig licentie naam (*)**

Ctrl + L **wijzig licentie sleutel (*)**

<i>toets</i>	<i>waarde verschil</i>
backspace	verwijder tekens vanaf het einde
alle tekens	voeg tekens toe aan het einde

Ctrl + M **wijzig MIDI parameters (*)**

<i>toets #1</i>	<i>eigenschap</i>		<i>toets #2</i>	<i>waarde verschil</i>
I	MIDI input apparaat	+	← / ⇒	schakel
O	MIDI output apparaat			

Ctrl + N **nieuwe besturingselementen toevoegen**

<i>toets #1</i>	<i>besturingselement</i>		<i>toets #2</i>	<i>functie</i>
B	schakelknop	+	+	toevoegen
D	display			
E	leeg			
L	label			
R	draaiknop			
S	schuifknop			
T	aanraakknop			

Voorbeeld: **D + "+"** zal een display besturingselement toevoegen.

Ctrl + O **wijzig algemene opties (*)**

<i>toets</i>	<i>waarde verschil</i>
C	cursor (geen, pijl, hand, kruis)
F	volledig scherm (ja, nee) <i>pas effectief na herstart</i>
T	scherm altijd op voorgrond (ja, nee)

6. Software bronnen

Processing

DoMidi is gebouwd in Processing, een heel mooi en veelzijdig programmeeromgeving om eenvoudig visuele Java applicaties te maken. Voor meer informatie over Processing, bezoek de website:

<https://processing.org/>

The MidiBus

DoMidi maakt gebruik van een gratis beschikbare module voor het communiceren met MIDI bronnen, genaamd The MidiBus gemaakt door Severin Smith. Over deze module kunt u meer informatie vinden op het volgende internetadres:

<http://www.smallbutdigital.com/projects/theMidiBus/>

Overige componenten

Zie voor meer informatie over alle meegeleverde componenten, licenties, voorwaarden, bronnen, vermeldingen de licentie notitie "LICENSE.txt". Deze staat in de installatiemap en is ook online beschikbaar:

<https://www.DoMidi.nl/uploads/DoMidi/LICENSE.txt>

loopMIDI

Voor het *virtueel* (dus zonder hardware) verbinden van DoMidi aan andere applicaties (zoals Hauptwerk) is loopMIDI een echte aanrader. Voor meer informatie en download kunt u terecht op het volgende internetadres:

<http://www.tobias-erichsen.de/software/loopMIDI.html>